

Jeu : le petit bac des noms propres

Compétence travaillée : maîtriser le fonctionnement du dictionnaire et prendre connaissance des articles

Objectif : trouver rapidement des informations dans le dictionnaire des noms propres ; se familiariser avec un dictionnaire des noms propres.

Niveau : cm1

Durée : deux ou trois parties de 5 minutes par séance

Matériel : un dictionnaire par élève ou pour deux ; la grille de jeu photocopiée ; éventuellement, le scan de la grille pour vidéo-projection d'une partie collective modélisante.

Déroulement

Sur le principe du jeu du « Petit Bac », il s'agit de tirer une lettre au sort et de trouver, en un temps donné (5 minutes par exemple), le maximum de noms correspondants aux termes génériques proposés dans le tableau (un par case).

Pour ce jeu, les élèves disposent du dictionnaire, ouvert à la partie « noms propres »¹.

Une fois le temps imparti écoulé, on compte le nombre de points en validant ou invalidant les réponses.

On pourra faire d'abord une recherche collective à partir d'une lettre pour expliquer le principe du jeu.

¹ Pages 1231 à 1363 du Robert Junior, édition 2024.

